

## ਬੀਜ ਗਣਿਤ ਦਾ ਮੂਲ ਮਸਲਾ

### ਬਿੰਗ ਗੰਤ ਦਾ ਮੂਲ ਮਸਲਾ

**ਬੀਓਰਮ** : ਓਹ ਸਭ ਇਕੁਏਸ਼ਨਾਂ ਜਿਹੜੀਆਂ ਆਪਾਂ ਸਕੂਲੇ

**ਤਹਿਯੋਰਮ** : ਓਹ ਸਭ ਇਕੁਏਸ਼ਨਾਂ ਜਿਹੜੀਆਂ ਆਪਾਂ ਸਕੂਲੇ

ਕਵਾਡਰੇਟਿਕ ਫੋਰਮੂਲੇ ਨਾਲ ਹਲ ਕਰਦੇ ਸਾਂ ਓਹ

ਕੋਊਰੇਟਿਕ ਫੋਰਮੂਲੇ ਨਾਲ ਹਲ ਕਰਦੇ ਸਾਂ ਓਹ

ਬਣਾਂਦੀਆਂ ਹਨ ਮੋਬੀਅਸ ਸਟਰਿਪ !

ਬਨਾਦੀਆਂ ਹਨ ਮੋਬੀਅਸ ਸਟਰਿਪ !

**ਪਰੂਫ** : ਕੰਮਪਲੈਕਸ ਨੰਬਰ ਸਕੂਲੇ ਨਹੀਂ ਸਨ ਪਰ ਆਪਾਂ

**ਪਰੂਫ** : ਕੰਮਪਲੈਕਸ ਨੰਬਰ ਸਕੂਲੇ ਨਹੀਂ ਸਨ ਪਰ ਆਪਾਂ

ਸਿੱਖ ਲਿੱਤਾ ਸੀ ਕਿ ਕਦੋਂ ਤੇ ਕਿਸ ਤਰੀਕੇ ਨਾਲ ਡਿਗਰੀ ਦੋ ਦੀ

ਸਿੱਖ ਲਿੱਤਾ ਸੀ ਕਿ ਕਦੋਂ ਤੇ ਕਿਸ ਤਰੀਕੇ ਨਾਲ ਡਿਗਰੀ ਦੋ ਦੀ

ਇਕੁਏਸ਼ਨ  $ax^2 + bx + c = 0$  ਨੂੰ ਹਲ ਕਰਣਾ ਹੈ :

ਅਕੈਸ਼  $ax^2 + bx + c = 0$  ਨੂੰ ਹਲ ਕਰਨਾ ਹੈ :

ਮਾਰੋ ਗੁਣਾ  $4a$  ਨਾਲ ਅੱਤੇ ਕਰੋ “ਵਰਗ ਪੂਰਤੀ” ਟੂ ਗੈਟ

ਮੋਰੋ ਗੁਣਾ  $4a$  ਨਾਲ ਅੱਤੇ ਕਰੋ “ਵਰਗ ਪੂਰਤੀ” ਟੂ ਗੈਟ

$(2ax + b)^2 - (b^2 - 4ac)$  ਜਿਹਦੇ ਫੈਕਟਰ ਓਦੋਂ ਤੇ

$(2ax + b)^2 - (b^2 - 4ac)$  ਜਿਹਦੇ ਫੈਕਟਰ ਓਦੋਂ ਤੇ

ਸਿਰਫ ਓਦੋਂ ਹੀ ਮੁਨਾਸਿਬ ਹਨ ਜੇ

ਸਿਰਫ ਓਦੋਂ ਹੀ ਮੁਨਾਸਿਬ ਹਨ ਜੇ

$b^2 - 4ac \geq 0$  ਸਹੀ ਹੈ। ਹੋਰ ਅੱਗੇ ਦੋਆਂ ਰੂਟਾਂ ਦਾ ਰੱਟਾ

$b^2 - 4ac \geq 0$  ਸਹੀ ਹੈ - ਹੋਰ ਅੱਗੇ ਦੋਆਂ ਰੂਟਾਂ ਦਾ ਰੱਟਾ

ਵੀ ਲੱਗਾ ਲਿੱਤਾ ਸੀ : ਕਵਾਡਰੇਟਿਕ ਫੋਰਮੂਲਾ !

ਵੀ ਲੱਗਾ ਲਿੱਤਾ ਸੀ : ਕਵਾਡਰੇਟਿਕ ਫੋਰਮੂਲਾ !

ਹੋਮੋਜੀਨਸ ਡਿਗਰੀ ਦੋ ਦਿਆਂ ਇਕੁਏਸ਼ਨਾਂ

ਹੋਮੋਜੀਨਸ ਡਿਗਰੀ ਦੋ ਦਿਆਂ ਇਕੁਏਸ਼ਨਾਂ

$ax^2 + bxy + cy^2 = 0$  ਵੀ ਕੁਝ ਚਿਰ ਲਈ ਆਈਆਂ ਸਨ ਅੱਤੇ

$ax^2 + bxy + cy^2 = 0$  ਵੀ ਕੁਝ ਚਿਰ ਲਈ ਆਈਆਂ ਸਨ ਅੱਤੇ

ਇਹਨਾਂ ਨੂੰ ਵੀ ਉਸੇ ਵਿਧੀ ਯਾਂ ਫੋਰਮੂਲੇ ਨਾਲ ਉਸੇ

ਇਹਨਾਂ ਨੂੰ ਵੀ ਉਸੇ ਵਿਧੀ ਯਾਂ ਫੋਰਮੂਲੇ ਨਾਲ ਉਸੇ

ਜ਼ਰੂਰੀ ਤੇ ਕਾਫ਼ੀ ਸ਼ਰਤ  $b^2 - 4ac \geq 0$

ਜ਼ਰੂਰੀ ਤੇ ਕਾਫ਼ੀ ਸ਼ਰਤ  $b^2 - 4ac \geq 0$

ਥੱਲੇ ਹਲ ਕਰਦੇ ਸਾਂ।

ਥੱਲੇ ਹਲ ਕਰਦੇ ਸਾਂ।

ਇਹ ਹੋਮੋਜੀਨਸ ਇਕੁਏਸ਼ਨਾਂ ਬਣਾਂਦੀਆਂ ਹਨ ਸਪੇਸ  $RP^2$

ਇਹ ਹੋਮੋਜੀਨਸ ਇਕੁਏਸ਼ਨਾਂ ਬਣਾਂਦੀਆਂ ਹਨ ਸਪੇਸ  $RP^2$

ਸਾਰੇ 3-ਟਪਲ (a,b,c) ਨੌਟ ਔਲ ਜ਼ੀਰੋ ਦੀ ਜਿੱਥੇ ਗੁਣਜ

ਸਾਰੇ 3-ਟਪਲ (a,b,c) ਨੌਟ ਔਲ ਜ਼ੀਰੋ ਦੀ ਜਿੱਥੇ ਗੁਣਜ

(at,bt,ct) ਭਿੰਨ ਨਹੀਂ, i.e.,

(at,bt,ct) ਭਿੰਨ ਨਹੀਂ, i.e.,

ਸਪੇਸ ਔਫ ਲਾਇਨਜ਼ ਥਰੂ ਦਾ ਔਰੀਜਨ ਔਫ ਸਪੇਸ  $R^3$

ਸਪੇਸ ਔਫ ਲਾਇਨਜ਼ ਥਰੂ ਦਾ ਔਰੀਜਨ ਔਫ ਸਪੇਸ  $R^3$

ਸਾਰੇ 3-ਟਪਲ (a,b,c) ਦੀ, i.e.,

ਸਾਰੇ 3-ਟਪਲ (a,b,c) ਦੀ, i.e.,

ਸਪੇਸ ਸਾਰੇ ਜੋੜੇਆਂ  $\pm P$  ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿਚ ਇਹ ਲਾਇਨਾਂ

ਸਪੇਸ ਸਾਰੇ ਜੋੜੇਆਂ  $\pm P$  ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿਚ ਇਹ ਲਾਇਨਾਂ

ਕੱਟਦਿਆਂ ਹਨ ਸਰਫੈਸ  $S^2$  ਡੀਫਾਇਨਿਡ ਬਾਏ

ਕੱਟਦਿਆਂ ਹਨ ਸਰਫੈਸ  $S^2$  ਡੀਫਾਇਨਿਡ ਬਾਏ

$$a^2 + b^2/2 + c^2 = 1 \quad \text{ਨੂੰ।}$$

$$- \text{ਨੂੰ } a^2 + b^2/2 + c^2 = 1$$

ਸੋ ਇਕੁਏਸ਼ਨਜ਼ ਵਿੱਚ  $b^2 - 4ac \geq 0$  ਬਣਾਂਦੀਆਂ ਹਨ ਓਹ

ਸੋ ਅਕਾਲੇ ਸ਼ੁੱਠ  $b^2 - 4ac \geq 0$  ਬਨਾਨਦੀਆਂ ਹਨ ਓਹ

ਸਬਸਪੇਸ  $RP^2$  ਦੀ ਜੋ ਮਿਲਦੀ ਹੈ ਚਿਤਰ ਦੇ ਸ਼ੇਡਿਡ ਹਿੱਸੇ

ਸਬਸਪੇਸ  $RP^2$  ਦੀ ਜੋ ਮਿਲਦੀ ਹੈ ਚਿਤਰ ਦੇ ਸ਼ੇਡਿਡ ਹਿੱਸੇ

$-1 \leq a + c \leq +1$  ਦੇ ਆਹਮਣੇ ਸਾਹਮਣੇ ਦੇ ਪੈਰਾਮੀਟਰ ਨੂੰ

$-1 \leq a + c \leq +1$  ਦੇ ਆਹਮਣੇ ਸਾਹਮਣੇ ਦੇ ਪੈਰਾਮੀਟਰ ਨੂੰ

ਜੋੜ ਕੇ, i.e., ਸਪੇਸ ਜੋ ਬਣਦੀ ਹੈ ਜੋ ਆਪਾਂ ਇਕ ਪੱਟੀ ਦੇ

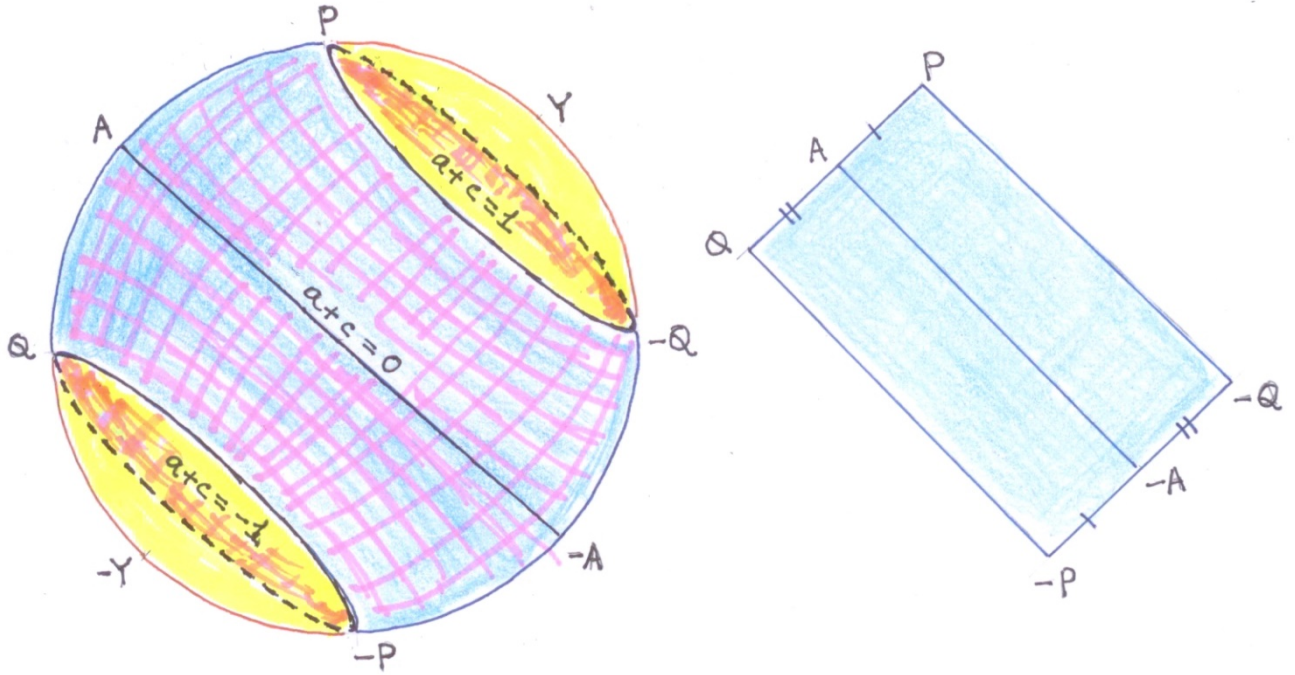
ਜੋੜ ਕੇ, i.e., ਸਪੇਸ ਜੋ ਬਣਦੀ ਹੈ ਜੋ ਆਪਾਂ ਇਕ ਪੱਟੀ ਦੇ

ਇਕ ਕੰਢੇ ਨੂੰ ਜੋੜ ਦਈਏ ਵਿਰੋਧੀ ਕੰਢੇ ਨਾਲ

ਇਕ ਕੰਢੇ ਨੂੰ ਜੋੜ ਦਈਏ ਵਿਰੋਧੀ ਕੰਢੇ ਨਾਲ

180 ਡਿਗਰੀ ਦੇ ਮੋੜ ਤੋਂ ਬਾਦ ॥

180 ਡਿਗਰੀ ਦੇ ਮੋੜ ਤੋਂ ਬਾਦ -



Notes

1. Talwinder Singh ਗੁਰਮੁਖੀ ਸ਼ਾਹਮੁਖੀ (Gurmukhi Shahmukhi) Chetna Parkashan (Ludhiana) is the qaida I used. Hopefully my errors of transliteration will tend to zero with time. I was unable to obtain Shahmukhi fonts like those in the qaida. Luckily *full* Urdu fonts—most lack zer, zabar, pesh, etc., and curiously most typing Urdu are happy enough to do it a bit telegraphically—are *almost* sufficient: the equivalent of ۞ was missing, so I used that of ۞.

2.  $RP^2$  is tied to one-point perspective drawing, but in the first drawing above I used a two-point perspective: the half towards  $-Y$  is as seen by one eye and that towards  $Y$  by the other! In my defense let me recall that multi-point perspective is widely used in art.

K S Sarkaria